



Geomagic Wrap®

Del escaneado 3D a modelos 3D

El software **Wrap de Geomagic** es la forma más sencilla, asequible, rápida y precisa de pasar de la nube de puntos de un escaneado 3D a **modelos de superficie y mallas poligonales** listos para ser usados al instante en proyectos de ingeniería, fabricación, diseño industrial, etc., o directamente para impresión 3D.



El software Wrap dispone de herramientas para realizar modelos 3D de alta calidad sencilla y rápidamente.

Aplicaciones Wrap

La completa herramienta de software **Geomagic Wrap** está presente en todos los sectores de la industria como la aeroespacial, automotriz, maquinaria pesada, bienes de consumo, artículos electrónicos, matricería y estampación, fundición, etc., y también, en sectores diferentes como la medicina, Arte y Patrimonio, la arqueología, la investigación y la educación.

Características Wrap



VERSÁTIL

Compatible con la mayor parte de escáneres 3D y sistemas de medición del mercado.



RÁPIDO Y PRECISO

Edición de nubes de puntos y rápida creación de modelos poligonales precisos basados en los datos del escaneo 3D.



COMPLETO

Creación rápida y de forma precisa de modelos poligonales limpios a partir de datos de escaneo sucios. Su herramienta de edición poligonal rellena orificios, suaviza, crea parches y modelos herméticos.



FIABILIDAD EN IMPRESIÓN 3D

Los datos obtenidos en Wrap se pueden utilizar directamente para imprimir en 3D, crear prototipos y fabricar de forma rápida.



CONTROL TOTAL

Las herramientas de superficies exactas ofrecen más control del diseño y la calidad de la superficie y la continuidad de los parches NURBS.



VISUALIZACIÓN

Se pueden realizar diseños y renderizados para una visualización de su proyecto sorprendente y fotorealista.



AUTOMATIZACIÓN DE RUTINAS

Las herramientas de secuencias de comandos permiten automatizar completamente la rutina de proyectos.



SUPERFICIES EXACTAS

Creación precisa de superficie del modelo en NURBS mediante la sencilla interfaz de Exact Surfacing.



COMPATIBILIDAD

Con casi la totalidad de los formatos de exportación de archivos que existen: WRP, IGES, X_T, SAT, PRC, STEP, VDA, NEU, 3DS, DXF, OOGL, IV, PLY, STL, WRL, OBJ.

